

Plan studiów od roku akademickiego 2018/19 - studia inżynierskie

Lp.	Nazwa przedmiotu	Forma zaliczenia	Rok I									Rok II									Rok III									Suma godzin	Suma ECTS
			sem. 1			sem. 2			sem. 3			sem. 4			sem. 5			sem. 6			sem. 7										
			W	ćw.		ECTS	W	ćw.		ECTS	W	ćw.		ECTS	W	ćw.		ECTS	W	ćw.		ECTS	W	ćw.		ECTS					
				godz.	forma			godz.	forma			godz.	forma			godz.	forma			godz.	forma			godz.	forma		godz.	forma	godz.		
<b>A Moduł kształcenia ogólnego</b>																															
1	Wprowadzenie do studiowania	z	15			1																						15	1		
2	Ergonomia i BHP	z	15			1																						15	1		
3	Wychowanie fizyczne	z		10	L			10	L																			20	0		
4	Lektorat języka obcego	4		15	L	3		15	L	3		15	L	3		30	L	3										75	12		
5	Ochrona własności intelektualnej	z																	15			1						15	1		
6	Przedsiębiorczość	z																				10	10		1			20	1		
<b>B Moduł kształcenia podstawowego</b>																															
1	Algebra liniowa z geometrią analityczną	z	15	15	A	2																						30	2		
2	Analiza matematyczna	1	15	15	A	4																						30	4		
3	Fizyka	z	15	15	L	3																						30	3		
4	Podstawy elektroniki i miernictwa	z	15	15	A	2																						30	2		
5	Podstawy elektroniki cyfrowej	z					15	15	L	4																		30	4		
6	Systemy dyskretne w informatyce	z					15	15	L	3																		30	3		
7	Metody statystyczne i obliczeniowe	z									15	15	L	3														30	3		
<b>C Moduł kształcenia kierunkowego</b>																															
1	Podstawy programowania i teoria informacji	1	15	15	A	4																						30	4		
				15	L	3																						15	3		
2	Programowanie niskopoziomowe	z	15	15	L	3																						30	3		
3	Programy użytkowe	z		15	L	1																						15	1		
4	Algorytmy i struktury danych	2					15	15	L	5																		30	5		
5	Badania operacyjne	z					15	15	L	3																		30	3		
6	Programowanie I	2					15	15	L	5																		30	5		
7	Systemy operacyjne	3					15	15	L	5	15	15	L	4														60	9		
8	Architektura komputerów	z									15	15	L	4														30	4		
9	Bazy danych	3									15	15	L	4														30	4		
10	Programowanie II	3									15	15	L	5														30	5		
11	Sieci komputerowe	z									15	15	L	4														30	4		
12	Inżynieria oprogramowania	4												15	15	Pr	4											30	4		
13	Języki i paradygmaty programowania	z									15	15	L	3														30	3		
14	Grafika komputerowa i komunikacja człowiek - komputer	z												15	15	L	3											30	3		
15	Sztuczna inteligencja	z												15	15	L	3											30	3		
16	Systemy wbudowane	6																15	15	L	4						30	4			

D1 Moduł kształcenia specjalnościowego/specjalizacyjnego do wyboru - specjalność Sieciowe systemy informatyczne																																
1	Metody wspomagania decyzji	z																											30	3		
2	Programowanie aplikacji sieciowych w języku C#	4																												30	4	
3	CAD w grafice inżynierskiej	z																												30	4	
4	Aplikacje sieciowe w języku Java	5																												45	7	
5	Zastosowanie sieci komputerowych	5																												60	8	
6	Systemy rozproszone	z																												30	4	
7	Systemy agentowe w informatyce	z																												15	2	
8	Zarządzanie serwerami baz danych	z																												30	4	
9	Sieci sensorowe	z																												30	4	
10	Projekt zespołowy	z																												30	8	
11	Programowanie urządzeń mobilnych	6																												30	5	
12	Grafika użytkowa	z																												45	6	
13	Integracja sieci komputerowych	7																												45	6	
14	Systemy alarmowe	z																												30	3	
15	Bezpieczeństwo systemów informacyjnych	6																												30	4	
16	Seminarium i praca dyplomowa	z																												30	21	
17	Modern programming techniques	z																												30	4	
18	Aplikacje internetu rzeczy	z																												30	3	
<b>E Moduł humanistyczno - społeczny</b>																																
1	Wykład tematyczny	z	15																											15	1	
2	Elementy kultury współczesnej	z																													15	2
3	Historia reklamy i sztuki użytkowej	z																													15	1
4	Problemy społeczne i zawodowe informatyki	z																													15	1
<b>F Praktyki</b>																																
1	Praktyka zawodowa	z																													4 tyg	8
2	Praktyka technologiczna	z																													4 tyg	8
3	Praktyka dyplomowa	z																													7 tygodni	14
<b>Suma</b>			135	160	0	30	90	130	0	30	105	120	0	30	90	120	0	34	120	120	0	32	115	130	0	41	45	75	0	44	1555	241
<b>Ogółem</b>			295				220				225				210				240				245				120				1555	241

W - wykład, A - ćwiczenia audytoryjne, L - ćwiczenia laboratoryjne, P - ćwiczenia praktyczne, Pr - ćwiczenia projektowe, Wa - warsztaty, S - seminarium